

Profil Birgit Just



Vorname, Name	Birgit Just
Staatsangehörigkeit	deutsch
Anschrift	Königsberger Straße 9 76437 Rastatt
Telefon	0 72 22 150 190 0 15 15 21 34 53 9
E-Mail	just@just-design.de
Ausbildung	Studium der Architektur an der Universität Karlsruhe, Abschluss Dipl.-Ing. Architektur
Zertifizierung	Weiterbildung Multimedia - Digitales Publishing bei der MacroMedia GmbH in Karlsruhe
Sprachkenntnisse	Deutsch (Muttersprache), Englisch, Französisch (Grundkenntnisse)

Fachkenntnisse

Programme:

Bürokommunikation	MS Office, OpenOffice, AppleWorks, Apple Mail
Bildbearbeitung	Adobe Photoshop
Zeichenprogramme	Adobe Illustrator, Adobe FreeHand
3D-Animation	Strata StudioPro, Autodesk 3D Studio
Layoutprogramme	Adobe InDesign, QuarkXPress
Autorensysteme	Adobe Flash, Adobe Director, Asymetrix ToolBook
Content-Management-System	WordPress
Application Server	Cold Fusion
WWW-Editor	Adobe Dreamweaver
Entwicklungsumgebung	Xcode 11
Softwareentwurfswerkzeug	MagicDraw UML

Technologien:

HTML 5, CSS 3, Swift 5, JavaScript 1.6, ActionScript 3,
UML 2, jQuery, AngularJS, Bootstrap, WordPress,
Grundkenntnisse in SQL, Cold Fusion Markup Lan-
guage, C, Lingo, OpenScript, AutoLISP

Betriebssysteme:

MacOS, iOS, Windows, Unix

Projekte

- Systemadministration für eine Ärztin** 05/2020 und 1/2019
Update eines Macintosh-Computers auf das aktuelle Betriebssystem, Backup-Sicherungen des alte und neuen Systems.
Beschaffung und Inbetriebnahme eines Netzwerkdruckers.
Einweisung in das neue System und die Geräte, Reorganisation der Daten.
- World-Wide-Web-Präsentation für einen Verein** 06/2019 bis 05/2020
Konzeption und Erstellung einer World-Wide-Web-Präsentation mit WordPress. Administratorische, gestalterische und inhaltliche Aufgaben.
Verwendete Technologien: WordPress, CSS3
- World-Wide-Web- und Firmenpräsentation für einen Orthopädie-Schuhmacher** 09/1999 bis 04/2020
Konzeption und Erstellung einer World-Wide-Web-Präsentation mit HTML, CSS, JavaScript unter Verwendung von Bootstrap und jQuery. Ziel war es eine zeitlose Seite zu machen, die der Wertigkeit der orthopädischen Schuhe nahe kommt.
2006 Erste Version
05/2019 Redesign, Responsives Webdesign
03/2016 Änderung der Visitenkarten, QR-Code
seit 2006 Pflege der Web-Site
<http://www.Orthopaedie-Schuhtechnik-Warth.de>
Konzeption des Corporate Design, Logoentwurf, Erstellung und Pflege von Briefbogen, Visitenkarten, Fahrzeugbeschriftung, Anzeigen, Flyer und Stofftragetasche, Fotografie des Ladengeschäfts, der Schuhe und der Mitarbeiter, World-Wide-Web-Präsentation
Verwendete Technologien: HTML5, CSS3, Bootstrap, jQuery, Dreamweaver, Photoshop, InDesign, Illustrator
- World-Wide-Web- und Firmenpräsentation für eine Personal-Training-Dienstleisterin** 04/2001 bis 04/2020
Konzeption und Erstellung einer World-Wide-Web-Präsentation in HTML und CSS. Die Web-Site durfte aus nur einer HTML-Seite bestehen, da aber inhaltlich mehrere Seiten gewünscht waren, wurde eine lange Seite entwickelt, die mit Ankern arbeitet.
2003 Erste Version in Flash
2014 Redesign und Erstellung einer neuen Web-Präsentation in Flash und alternativ für Smartphones in HTML und CSS
2019 Änderung in eine One-Page-Seite mit HTML5 und CSS3
seit 2003 Pflege der Web-Site
<http://www.Falk-Personal-Training.de>
Konzeption des Corporate Design, Logoentwurf, Erstellung und Pflege von Briefbogen, Visitenkarte, Faltbroschüre, Rückentagebuch, Anzeigen, Grußkarte und Buchzeichen, Fotografie der Gymnastikübungen, World-Wide-Web-Präsentation
Verwendete Technologien: HTML5, CSS3, Flash mit ActionScript 3, Dreamweaver, Photoshop, Illustrator, InDesign
- Weiterbildung in Swift** 09/2019 bis 03/2020
Einarbeitung in Swift zur Erstellung von iOS-Apps. Umsetzung des Gelernten in Playgrounds.
Verwendete Technologien: Swift 5, Xcode 11
- Systemadministration für eine Personal-Training-Dienstleisterin** 09/2019
Update eines Macintosh-Computers auf das neuest mögliche Betriebssystem, Backup-Sicherungen des alte und neuen Systems. Aktualisierung der installierten Programme.
Einweisung in das neue System, Reorganisation der Daten und teilweise Anbindung an eine Cloud.
- World-Wide-Web-Präsentation für einen Architekten und Designer** 04/2019
Wartung und Aktualisierung verschiedener WordPress- und HTML-Web-Sites. Administratorische und inhaltliche Aufgaben. Erstellung von Datenschutzerklärungen im Sinne der DSGVO.

Verwendete Technologien: WordPress, HTML5, CSS3

World-Wide-Web- und Firmenpräsentation für einen Softwaredienstleister 07/2000 bis 02/2019

Konzeption und Erstellung einer World-Wide-Web-Präsentation, mit aufwendiger Auswahlliste der Projekt in einer Matrix

2000 Erste Version

2006 Redesign mit Cascading Style Sheets (CSS)

2016 Neuer Logoentwurf und Redesign der Firmenpräsentation mit HTML5 und CSS3, Responsives Webdesign

2019 Überarbeitung des Responsiven Webdesigns

seit 2000 Pflege der Web-Site

<http://www.Falk-Software.de>

Konzeption des Corporate Design, Logoentwurf, Erstellung und Pflege von Briefbögen, Visitenkarten und World-Wide-Web-Präsentation, Tierfotografie

Verwendete Technologien: HTML5, CSS3, JavaScript, Dreamweaver, Photoshop, InDesign, Flash

Inbetriebnahme eines Computersystems für einen Softwaredienstleister 09 bis 10/2018

Beschaffung und Inbetriebnahme eines Macintosh-Computers mit Peripherie. Systemadministration, Einbindung der Komponenten in das lokale Netzwerk. Umsetzung der gesamten Firmendaten von einem 10 Jahre alten System auf das aktuelle Betriebssystem, dabei war darauf zu acht, dass keine Daten verloren gehen. Die gesamten Mail und Adresdaten wurden neu eingebunden und abgeglichen. Bei der Textverarbeitung wurde auf OpenOffice gewechselt, so dass die Daten konvertiert und wieder eingelesen werden mussten. Die Buchhaltung wurde auf prosaldo MonKey Office umgestellt.

Weiterbildung in AngularJS und Bootstrap

10/2017 bis 02/2018

Vertiefung der AngularJS Kenntnisse. Single Page Applikationen unter Verwendung von Routen, Validierung von Formularen, Kategorisierung durch Tags und HTTP-Services. Umsetzung des Gelernten in einer WWW-Anwendung für die Gestaltung wurde Bootstrap verwendet das mit eigenem CSS-Code angepasst wurde.

Verwendete Technologien: AngularJS, JavaScript, Bootstrap, HTML5, CSS3

World-Wide-Web- und Firmenpräsentation für mich selbst

07/2000 bis 05/2017

Konzeption und Erstellung einer World-Wide-Web-Präsentation

2000 Erste Version

2006 Redesign

2012 Redesign und komplette Überarbeitung

2013 Umstellung auf eine Flash-Präsentation, objektorientierter Entwurf der Steuerung in UML mit MagicDraw und Programmierung mit ActionScript 3

2014 Als Alternative zur Flash-Präsentation Umsetzung der Web-Site in eine HTML-Präsentation unter Verwendung von CSS3 und HTML5. Damit ist die Web-Site auch ohne Flash-PlugIn nutzbar.

2017 Responsives Webdesign

<http://www.just-design.de>

Konzeption des Corporate Design, Logoentwurf, Erstellung von Briefbogen, Visitenkarte und Firmenschild

Verwendete Technologien: HTML5, CSS3, JavaScript, Flash mit ActionScript 3, UML 2, MagicDraw, Dreamweaver, Photoshop, Illustrator, InDesign

Weiterbildung in AngularJS

01/2017 bis 03/2017

Einarbeitung in das JavaScript-Framework AngularJS. Umsetzung des Gelernten in einer WWW-Anwendung

Verwendete Technologien: AngularJS, JavaScript, HTML5, CSS3

Anfertigung von UML-Zeichnungen für einen Softwaredienstleister

11/2015 bis 03/2017

Dokumentation eines komplexen Softwaresystems mit Klassen-, Anwendungsfall-, Sequenz- und Paketdiagrammen

Verwendete Technologie: MagicDraw

- World-Wide-Web-Präsentation für einen Friseursalon** **05/2016 bis 06/2016**
 Konzeption und Erstellung einer Web-Site, Umsetzung mit HTML5, CSS3 und JavaScript, Responsives Webdesign, Fotografie des Ladengeschäfts und der Mitarbeiter. Der Web-Auftritt sollte das „sich wohlfühlen“ im Friseursalon widerspiegeln.
<http://www.abeleza.de>
 Verwendete Technologien: CSS3, HTML5, JavaScript, Dreamweaver, Photoshop
- Auffrischung der JavaScript-Kenntnisse** **05/2015 bis 06/2015**
 Auffrischung von JavaScript mit dem Schwerpunkt auf DOM und jQuery.
 Umsetzung des Gelernten in einer WWW-Anwendung
 Verwendete Technologien: JavaScript 1.6, jQuery, CSS3, HTML5, Dreamweaver
- Weiterbildung in CSS 3** **03/2015 bis 04/2015**
 Vertiefung und Auffrischung von Cascading Style Sheets. Der Schwerpunkt lag bei den neuen Selektoren und Funktionen von CSS3. Umsetzung des Gelernten in einer WWW-Anwendung
 Verwendete Technologien: CSS3, HTML5, Dreamweaver
- Firmenpräsentation für einen Softwaredienstleister** **11/2014**
 Logoentwurf und Erstellung von Visitenkarten
 Verwendete Technologien: Illustrator, InDesign
- Firmenpräsentation für einen Softwaredienstleister** **04/2007 bis 06/2007 und 12/2013**
 Konzeption des Corporate Design, Logoentwurf, Erstellung und Pflege von Briefbogen und Visitenkarte
 04/2007 – 06/2007 Corporate Design, Logoentwurf, Briefbogen und Visitenkarte
 12/2013 Änderung von Visitenkarte und Briefbogen
 Verwendete Technologien: Illustrator, InDesign
- Weiterbildung in ActionScript 3.0** **07/2011 bis 05/2012**
 Einarbeitung in Adobe Flash CS5.5 und in die objektorientierte Programmierung mit ActionScript 3.0, Einarbeitung in objektorientierte Analyse und Entwurf mit UML 2
 Verwendete Technologien: Flash mit ActionScript 3, UML 2, MagicDraw
- World-Wide-Web- und Firmenpräsentation für ein Ingenieurbüro** **01/1998 bis 12/2010**
 Der Kunde war ein Ingenieurbüro im Bauwesen mit vier Niederlassungen und circa 140 Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern.
 1998 war ein World-Wide-Web-Auftritt zu konzipieren und umzusetzen. Da es bis dahin keine Firmenpräsentation auf Papier gab, wurde eine nach Vorgabe der Web-Seiten entwickelt und gestaltet. Änderungen in der Geschäftsführung waren der Anlass ein neues Corporate Design zu entwickeln und alles anzupassen.
 Konzeption, Erstellung und Pflege einer World-Wide-Web-Präsentation mit HTML, CSS und JavaScript.
 Der Umfang der Web-Site lag etwa bei 1400 Seiten. Sie war zweisprachig in Deutsch und Englisch
- | | |
|-------------|---|
| 1998 | Erste Version mit Adobe PageMill, Frames und Tabellen |
| 1999 | Wechsel zu Macromedia Dreamweaver |
| 2001 | Redesign, Anpassung an das neue Corporate Design |
| 2003 | Zweisprachigkeit, JavaScript kam zum Einsatz, um z.B. in den Frames den Inhalt auszutauschen. |
| 2007 | Cascading Style Sheets (CSS) kamen zum Einsatz, um die HTML-Seiten auf einen neuen Web-Standard zu bringen. Beseitigung der unsichtbaren Tabellen |
| 2008 | Zweites Redesign |
| 2009 | Startanimation mit Flash |
| 2000 – 2010 | Erstellung und Pflege der gesamten Firmenpräsentation mit World-Wide-Web-Seiten, neuem Corporate Design, allen Druckveröffentlichungen wie z.B. Jubiläumsschrift, Firmenbroschüren, Präsentationsmappen und Architekturfotografie |
- Verwendete Technologien: HTML4, CSS2, JavaScript, Dreamweaver, Photoshop, Illustrator, InDesign, Flash

- World-Wide-Web-Präsentation für eine Heilpraktikerin** 09/2008 bis 03/2009
 Konzeption und Erstellung einer World-Wide-Web-Präsentation, Umsetzung eines vorhandenen Corporate Designs mit CSS und HTML, Fotografie der Praxis und der Anwendungen
 Verwendete Technologien: HTML4, CSS2, Dreamweaver, Photoshop
- Tätigkeit als Dozentin für Medientechnik an der Berufsakademie Karlsruhe** 05/1999 bis 12/2007
 Im Fach Medientechnik ging es um die Erstellung von interaktiven multimedialen Anwendungen. Der Unterricht vermittelte Theorie und Praxis von den Grundlagen der Multimedia-Techniken bis zur Erstellung einer interaktiven CD-ROM und Flash-Anwendungen für Web-Sites.
 Verwendete Technologien: Adobe Photoshop, Adobe Premiere, Macromedia Flash (später Adobe), Macromedia Director (später Adobe)
- Firmenpräsentation für ein Transportunternehmen** 11/2003 bis 02/2004
 Konzeption des Corporate Design, Logoentwurf, Erstellung von Briefbogen, Visitenkarte und LKW-Beschriftung
 Verwendete Technologien: Photoshop, Illustrator, InDesign
- World-Wide-Web-Seiten mit Datenbankanbindung** 06/1998 bis 08/1998 und 06/1999 bis 07/1999
 Mitarbeit bei der Erstellung von dynamischen Web-Seiten für einen LKW-Ersatzteilehandel und für ein Börsenspiel. Die Verknüpfung der HTML-Seiten mit einer SQL-Datenbank erfolgte über den Application Server Cold Fusion.
 Verwendete Technologien: HTML, SQL, Cold Fusion, Dreamweaver
- Mitwirkung bei der Umstellung der Druckvorstufe auf Computer to Plate und digitale Produktion in einer Rollenoffset-Druckerei** 10/1998 bis 03/1999
 Schulung der Mitarbeiterinnen in den Standard DTP-Programmen und in der Schriftenverwaltung. Das Ziel war es, die angelieferten offenen Dateien der Kunden verarbeitbar zu machen und sie in PostScript-Dateien umzuwandeln.
 Entwicklung von Merkblättern zur Datenanlieferung und zur PostScript- und PDF-Erzeugung für die Kunden, abgestimmt auf den Produktionsablauf der Druckerei. Kundenbetreuung bei technischen Fragen zur Datenanlieferung und rund um den Macintosh.
 Entwicklung von Lösungsansätzen für auf Anhieb nicht im Workflow verarbeitbare Daten wie z.B. das nachträgliche Einbinden von Schriften.
 Mitwirkung in der Produktion von der Bildbearbeitung über den Satz, die PostScript-Erzeugung und -Bearbeitung bis zum Ausschließen
 Verwendete Technologien: QuarkXPress, Adobe Photoshop, Macromedia FreeHand, Adobe Type Manager Deluxe, Adobe Acrobat Distiller, OneVision DigiScript
- Tätigkeit als Dozentin im Bereich Neue Medien** 06/1997 bis 05/1998
 In einem Weiterbildungsunternehmen im Bereich Multimedia war ich als Dozentin für 3D-Animation, 2D-Animation, Videoschnitt, Multimediatheorie und Autorenssysteme tätig. Der Lehrinhalt wurde von mir ausgewählt und zusammengestellt und ich betreute die Schüler bei der Durchführung eines größeren eigenen Projekts.
 Verwendete Technologien: Strata StudioPro, Autodesk Animator Studio, Adobe Premiere, Asymetrix ToolBook
- Architektur** 07/1993 bis 04/1996
 Der Tätigkeitsbereich umfasste die Leistungsphasen Grundlagenermittlung, Vorplanung, Entwurf, Genehmigungsplanung, Ausführungsplanung und Bestandsaufnahme im Bereich Wohnungsbau und Tankstellenbau.
 Verantwortung für die Ausführungsplanung einer Wohnanlage mit 181 Wohneinheiten. Dies beinhaltete die planerische Arbeit, die Koordination der Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter und die Abstimmung mit Planern anderer Fachrichtungen.
 Alle Planungen wurden mit dem CAD-System Speedikon erstellt. Dies umfasste die 3D- und 2D-Bearbeitung und die Programmierung in der Speedikon-Beschreibungssprache.
 Verwendete Technologien: Speedikon, Speedikon-Beschreibungssprache, HP-UX